T.P.N°2 – PROGRAMACIÓN I

JUAN CRUZ AMBROSINI

1. Los valores no válidos son: el c y el f.
   1. Real
   2. Entero
   3. Carácter
   4. Cadena
   5. Cadena
   6. Cadena
   7. Lógico
2. Todas las expresiones pueden ser usadas como constantes.
   1. Si es válida. Devuelve un entero.
   2. Si es válida. Devuelve un booleano.
   3. Si es válida. Devuelve un real.
   4. No es válida. Multiplica un real con una cadena.
   5. Si es válida. Devuelve un booleano.
   6. No es válida porque la sintaxis no es la adecuada.
   7. 40
   8. 255
   9. 7.5
   10. 10
   11. 3
   12. 1/7
   13. A = 4, B = 7, C = 5
   14. A = 6, B = 1, C = 1
   15. A = 23, B = 23, C = 23
   16. A = 50, B = 50, C = 0
   17. 71
   18. 50
   19. 6
   20. 0
   21. 2√5
   22. Verdadero
   23. Falso
   24. a + b\*√c + c\*√c
   25. x >= -3 y x < 1
   26. (x^2 + y^2) / z^2
   27. a^2 + 2\*a\*b + b^2 – (3\*t)/(h + j) + 7\*k
   28. (3\*a + b) / ((c \* f + c \* g - d +5\*e) / (f \* g))
   29. b2 – 4c
   30. 3x4 – 5x3+12x-7
   31. √(x2+y2)
   32. 34 – (h-6+3a)/24
   33. a/b3-5 . 4/2